

DREAM Sogni e Incubi



Contenuto della confezione:

- 1 Regolamento multilingua
- 24 Carte **Sogno**
- 24 Carte **Incubo**
- 2 Carte **Converti In Sogno**
- 2 Carte **Converti In Incubo**
- 2 Carte **Rem**

Regolamento

GIOCATORI da 2 a 4

SCOPO DEL GIOCO

Completare la propria fila **Sogno** cercando di ostacolare quella degli avversari con le carte **Incubo**.

Vince il giocatore che crea una fila di 6 carte **Sogno**, con numerazione crescente da 1 a 6, senza avere carte in mano.

CASI SPECIALI

Se un giocatore termina le proprie carte e non ci sono più carte da prendere dal mazzo, ma nella sua fila ci sono anche carte **Incubo**, gli avversari possono proseguire la partita fino a svuotare le proprie mani.

Chi avrà più carte **Sogno** nella propria fila sarà il vincitore.

In caso di pareggio vince chi ne ha di più in fila consecuzionale.

PREPARAZIONE

Mescolare il mazzo e distribuire ad ogni giocatore 4 carte, tenere al centro dell'area gioco il mazzo con le carte restanti. Il giocatore più giovane inizia il turno e si prosegue in senso orario.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Durante il proprio turno ogni giocatore deve scegliere una sola azione tra:

- Prendere una carta dal mazzo e metterla nella propria mano
- Giocare una carta nella propria fila o nella fila di un avversario
- Il giocatore può avere in mano un massimo di 10 carte.

Esempio di gioco



DESCRIZIONE DELLE CARTE



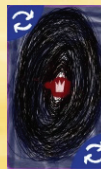
Carte Sogno: possono essere posizionate in uno spazio vuoto della fila col numero corrispondente da 1 a 6, sopra un'altra carta con lo stesso numero nella propria fila **Sogno**, per coprire un **Incubo** o per sostituire la carta **Rem**.



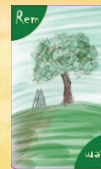
Carte Incubo: devono essere posizionate nella fila di un avversario sopra una carta **Sogno** con lo stesso numero, andando così ad ostacolare il completamento della fila di **Sogni**. Una volta posizionata si prende la carta **Sogno** sotto di essa e si mette nella propria mano per poi usarla in un turno successivo. Si può mettere sopra un'altra carta **Incubo** o sopra una carta **Rem** ma senza prenderla dal tavolo.



Carte Converti In Sogno: servono per coprire una qualsiasi carta **Incubo** della propria fila, non possono essere posizionate in uno spazio vuoto. Non può essere tolta dal tavolo.



Carte Converti In Incubo: vanno posizionate su una qualsiasi carta **Sogno** di un avversario e permettono quindi di prendere quella carta **Sogno** e metterla nella propria mano. Non possono essere posizionate in uno spazio vuoto. Non può essere tolta dal tavolo. Può coprire una carta **Rem** ma senza prenderla dal tavolo.



Carte Rem: si posizionano ovunque nella propria fila, sia per coprire una carta **Incubo**, sia per occupare una zona vuota. Attenzione! Può essere presa dalla fila dell'avversario sostituendola con una carta **Sogno** relativa al numero che le è stato attribuito e messa nella propria mano per essere utilizzata successivamente.



Gioco e illustrazioni
di Giampaolo Razzino

Prodotto e Distribuito da:
CENTRO HI-FI SRL Tel. 0683964956
Via A. Fausti 38/40 00062 Bracciano (RM)



Attenzione! Non adatto per bambini sotto 3 anni di età poiché sono presenti pezzi piccoli che potrebbero essere ingoiati.